

Liste de matériel pour camp de Grandeur Nature

N.B. : Les articles écrits en caractère gras et soulignés sont obligatoires.

Matériel essentiel pour être accepté sur le terrain.

- **Lunch pour samedi midi (sandwich)**
- **Gourde**
- **Une tente ou savoir dans la tente à qui tu dors.**
- **Sac de couchage**
- **Matelas de sol (peut être fourni par la M.D.J. si demandé une semaine à l'avance)**

Matériel pour le jeu :

- Costume médiéval de ton personnage (le confort est recommandé)
- Armes et armures conformes aux règles de jeu
- Sac à dos, sacoche ou bourse pouvant contenir argent, poudre et divers objets
- Lampe de poche (batteries de rechange ?)

Autres matériels importants

- **Vêtements imperméables**
- Chandail chaud (laine ou polar)
- Une tuque et des gants (il fait froid lorsque le soleil tombe ! ! !)
- 1 T-shirts
- 1 paire de pantalon léger (contre moustique)
- 1 paire de pantalon chaud
- 1 paire de bas léger
- 1 paire de bas chaud
- Sous-vêtements
- **Crème solaire**
- Beaucoup de chasse moustique
- 1 rouleau de papier de toilette
- Trousse de beauté (brosse à dent, débarbouillette,...)

S.V.P. laisser à la maison :

- Couteau de chasse
- Argent
- Bijoux
- Cellulaire